



Brunyols



Retrospectiva de la Sant Jordi Jam

Vermutet Games

Idea principal



- Transmetre la sensació de celebrar la Diada de Sant Jordi amb més gent.
 - Fer un joc multijugador online.
 - Que no sigui arcade.
 - Centrar-se en interaccions bàsiques.

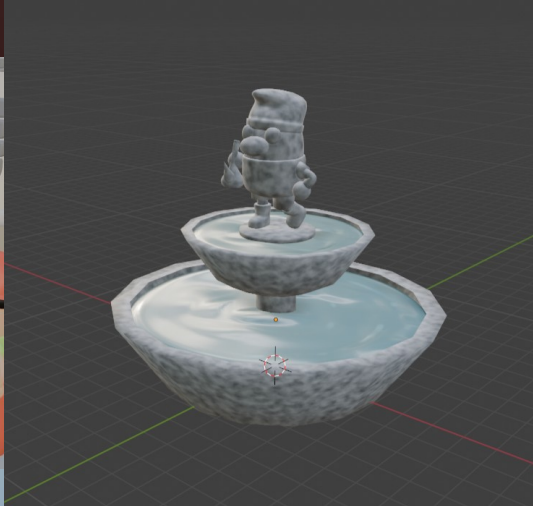
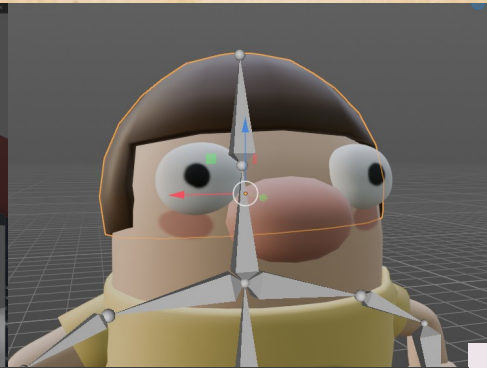
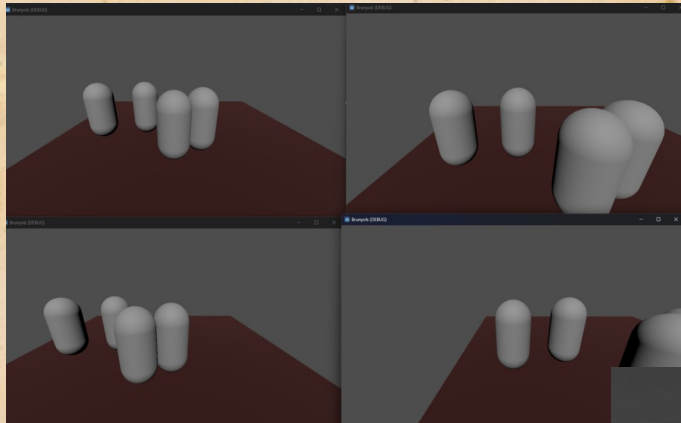
Inspiració principal



- *The Annual Ghost Town Pumpkin Festival*, de l'Adam Gryu.



Abans i després



Què ha anat bé



- Ens hem divertit!
- Hem ficat quasi tot el contingut mínim que volíem, incloent multijugador amb exportació web.
- Hem tingut una bona rebuda (sense haver fet quasi publi).



Següents passos

- Arreglar (alguns) bugs i refactoritzar codi.
- Millores gràfiques.
- Pujar client i servidor a Itch.
- ??????





Lliçons apreses

- El dimoni és en els detalls.
- Fer jocs amb físiques afegeix interaccions inesperades.
- Farem més jocs multijugador online.
- Hem d'aprofitar millor el temps de jam.





Celebrem la segona Diada!

- Quan:
 - Dissabte 27 (aquest capde) a les 12:00 (migdia).
- On:
 - <https://vermutet.itch.io/brunyols>



Gràcies!!



- Itch: <https://vermutet.itch.io/>
- Mastodon: <https://mastodon.gamedev.place/@vermutet>

